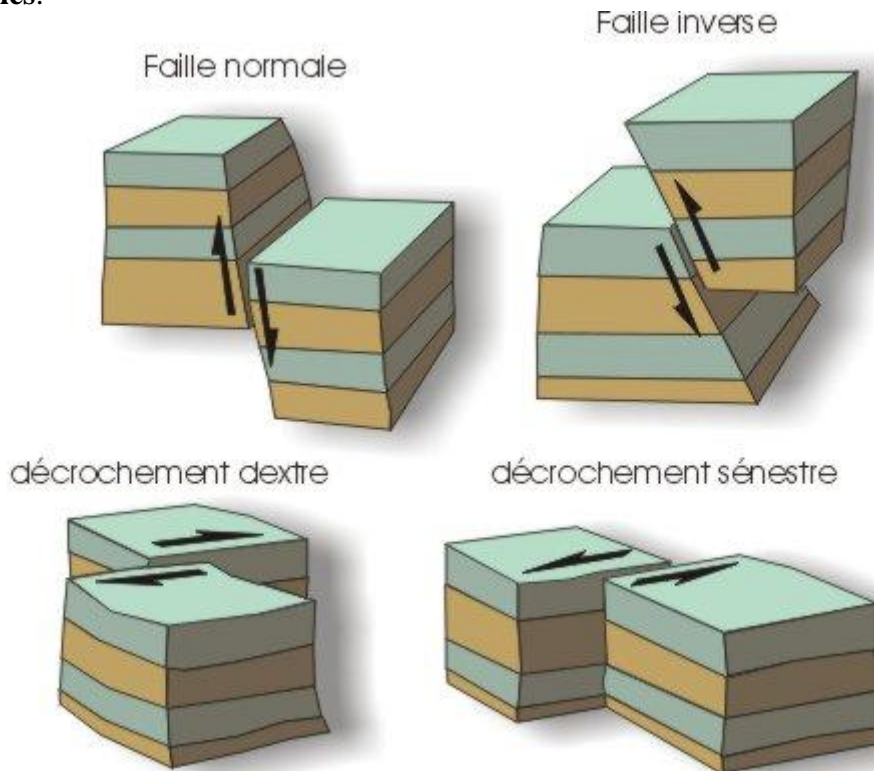


## Les failles

Dans la lithosphère, les contraintes peuvent mener à des cassures suivies d'un déplacement : les **failles**.



On classe les failles suivant la direction de son déplacement (ou **rejet**) :

Si le rejet a une composante verticale et que le compartiment du dessus (**toit**) est descendu par rapport à celui du dessous (**mur**), on parle de **faille normale**, qui correspond à un mouvement d'*extension* (c'est-à-dire, les deux compartiments occupent plus de place dans la direction horizontale qu'avant le rejet). Si le toit est remonté relativement au mur, c'est une **faille inverse**, qui correspond à une *compression*.

Si le rejet est uniquement horizontal, on parle d'un **décrochement**. Si les compartiments coulissent l'un relativement à l'autre dans le sens des aiguilles d'une montre, le décrochement est dit **dextre** (car si l'on se tient sur un compartiment et que l'on regarde l'autre, ce dernier se déplace *vers la droite*), sinon, il est dit **sénestre**.

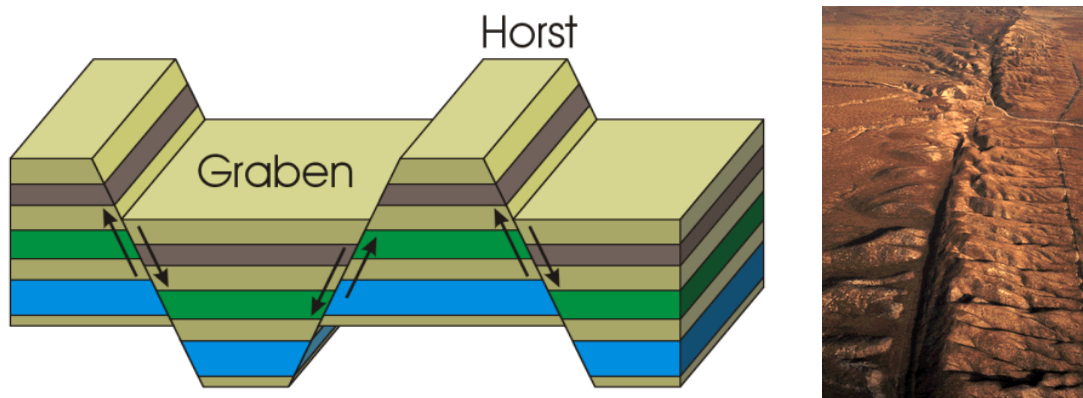


Figure : (A gauche) Un bloc qui s'élève à cause du jeu de failles normales est appelé **horst**, tandis que les fossés qui se creusent de part et d'autre sont dénommés **grabens**. (A droite) Faille de San Andreas (Californie, Etats-Unis), résultant d'un décrochement dextre entre les plaques Pacifique et Nord-Américaine.